

Brännboll

Tävlingsregler

Speltid

2x12 minuter (OBS! Om tid återstår när senaste boll är färdigspelad ska innelaget fortsätta spelet).
Spelplan 28x20 meter.

Handskar

eller vantar förbjudna

Poäng innelag

1 poäng för inkommen spelare, 6 poäng för varvning på eget slag

Poäng utelag

1 poäng för bränning (bränd spelare till 1:a boet)

1 poäng för lyra (enbart för giltiga slag)

5 poäng för utbränning av innelaget + poäng för eventuellt brända spelare. Vid utbränning ska alla spelare återvända till slagplatsen.

Spelare

Högst 8 spelare på plan varav minst 2 av vardera könet. Lagen disponerar 12 spelare per match. Byte får ske flygande. Spelare får delta i endast ett lag under turneringen. Laguppställning lämnas in före turneringens början bestående av maximalt 15 spelare.

Disposition spelare

Vid halvleksstart och efter utbränning får 2 personer gå direkt till 1:a boet utan att slå.

Antal slag om första är ogiltigt

Högst 2 försök. Endast 1 slag om första slaget är giltigt. 1 försök till ska utföras om 1:a slaget är ogiltigt.

Ogiltiga slag

Om bollen ej träffas. Om bollen träffas över huvudhöjd. Om bollen tar mark innan den passerat slaglinjen. Om bollen tar mark eller fångas utanför slagsektorn. Om ingen av slagmannens fötter befinner sig på slagmattan när bollen träffas. Om handen ej är träd genom öglan vid slagtilfället. Om bollen aldrig lämnar slagarens hand vid slagtilfället, bollen får inte fösas. Om bollen inte är i luften när den träffas. Om slagträt går sönder eller lämnar händerna på ett sätt som är farligt. Noterbart Slagträt skall lämnas innan slagaren passerat första kon.

Maskning, farligt spel eller osportsligt uppträdande

Vid första tillfället under matchen - lagvarning

Vid andra tillfället under matchen - 5 minuspoäng, lagstraff

Vid tredje tillfället under matchen - 10 minuspoäng, lagstraff

Vid fjärde tillfället under matchen - diskvalifikation. Motståndaren vinner med 20-0.

Bränd spelare

En person är bränd om han/hon:

- a) tjuvstartar
- b) genar eller
- c) ej passerat konens centrumlinje med främre delen av bröstet (precis som att spränga målnöret i löpning)

Brännaren

Brännaren ska stå på brännplattan när bollen slås. När bollen är i spel får brännarna röra sig fritt runt banan. Vid bränning ska brännaren ha en kroppsdel på brännplattan samt ha full kontroll på bollen.

Utespelare

Utespelare får ej stå närmare slagplattan än den utmärkta slaglinjen (7 meter).

Domare

Vilande lag svarar för domarskapet och sekreterare enligt schema. Kom ihåg domaren dömer!

Slagträ

Tillhandahålles av arrangören, egna slagträ är förbjudna. Slagträ som hanteras på ovarsamt sätt bedöms som farligt spel. Se ovan.

Oavgjord match

I gruppspelen får match sluta oavgjort. Om två eller fler lag efter avslutat gruppspel hamnar på samma gruppsspelspoäng tittar man på hur matcherna slutade mellan lagen.

Det lag som tar mest innepoäng döms som segrare.

Ex: Slutar matchen 65-65 tittar man på inne poäng respektive utepoäng.

Lag 1 tar 35 innepoäng och 30 utepoäng

Lag 2 tar 30 innepoäng och 35 utepoäng

Segrare blir Lag 1.

I slutspel tillämpas 2 x 5 minuter sudden death vid oavgjort resultat. Är det lika även efter sudden death, vinner det lag som tagit flest poäng som innelag. Om båda lagen mot förmodan hamnar på samma antal innepoäng efter sudden death, så faller lotten avgörandet.

Tävlingsklasser

En mixedklass (se avsnitt "Spelare" ovan)

Bilaga till brännbollsregler

Om slutsignal

Om tid återstår efter ogiltigt slag eller när brännaren har kontroll på bollen ska spelet fortgå och nästa spelare slå sitt/sina slag.

Exempel. Om brännaren fångar bollen vid 11.59 ska nästa slag gå även om den rullande tiden överskrider 12 minuter när själva slaget/slagen går.

Om planen

Slagplattan placeras 5m bakom en rak linje mellan konerna. Kortslagslinjen placeras 3 m bortanför tänkt linje. Brännplattan placeras 3m från kon 4 inåt i banan samt 3m rakt ner från konlinjen. Snedslagsflaggorna placeras 4m utåt i tänkt linje mellan kon 2 och 3 och snedslagslinjen utgår från slagplattan. För att förtydliga spelplanen kan fler snedslagsflaggor placeras ut för att definiera spelplanen. Ingen av banmarkeringarna får flyttas under spelets gång. Åskådare ska befinna sig där de ej påverkar spelet. Fysikens lagar påverkar hur långa slagen kan bli. Rekommendation: Vid inhängning av spelplan rekommenderas spelplanslängden vara 90 meter från slagmattan.

Om lyror

Regeln innebär att man inte får fånga en lyra med hjälpmedel. Tex klädesplagg eller annan utstyrsel. Bollen får bollas mellan personer innan den fångas så länge den inte rör i marken.

Om skada

Om en spelare skadar sig vid innespel när spelare är ute i banan och ej kan fortsätta matchen skall avbytaren sättas in på första kon.

Om brännarens kontroll på bollen

Kontroll för brännaren innebär även att denne kan ha marken som kontaktyta tillsammans med händer/handen och boll.

Om slagträts beskaffenhet

Ett slagträ får ej påverkas från sitt ursprungsskick. Endast trän med textilrem och fäst med skruv ska vara godkända för spel.

Om bollen

Exempel: Om bollen endast har en spricka ska bollen spelas klart som vanligt och sedan bytas ut

